

CHAMPIONNAT PAR EQUIPES -13 ANS

Equipe A contre Equipe B

Equipe C contre Equipe D

1ère phase

Jeu 1	Tradipoint	A1/B1
Jeu 2	Tradipoint	A2/B2
Jeu 3	Tradipoint	A3/B3
Jeu 4	Tradipoint	A4/B4

Point précision
Jeu 6 C1/D1 puis C2/D2

Tir précision (2boules)
Jeu 8 C3/D3 puis C4/D4

2ème phase

Point précision
Jeu 6 A1/B1 puis A2/B2

Tir précision (2boules)
Jeu 8 A3/B3 puis A4/B4

Jeu 1	Tradipoint	C1/D1
Jeu 2	Tradipoint	C2/D2
Jeu 3	Tradipoint	C3/D3
Jeu 4	Tradipoint	C4/D4

3ème phase

Jeu 2

EQUIPE C ARBITRE	Rapide	A1
	Rapide	A2
	Relais	A3
		A4

Contre

Jeu 4

B1	Rapide	EQUIPE D ARBITRE
B2	Rapide	
B3	Relais	
B4		

PUIS

Jeu 2

EQUIPE A ARBITRE	Rapide	C1
	Rapide	C2
	Relais	C3
		C4

Contre

Jeu 4

D1	Rapide	EQUIPE B ARBITRE
D2	Rapide	
D3	Relais	
D4		

EQUIPE A:	
Nom Prénom	Numéro licence

1ER TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Tradipoint	A1	
Tradipoint	A2	
Tradipoint	A3	
Tradipoint	A4	

2EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Point préc.	A1	
Point préc.	A2	
Tir précision	A3	
Tir précision	A4	

3EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Rapide	A1	
Rapide	A2	
Relais	A3	
	A4	

EQUIPE B:	
Nom Prénom	Numéro licence

1ER TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Tradipoint	B1	
Tradipoint	B2	
Tradipoint	B3	
Tradipoint	B4	

2EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Point préc.	B1	
Point préc.	B2	
Tir précision	B3	
Tir précision	B4	

3EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Rapide	B1	
Rapide	B2	
Relais	B3	
	B4	

EQUIPE C:	
Nom Prénom	Numéro licence

1ER TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Point préc.	C1	
Point préc.	C2	
Tir précision	C3	
Tir précision	C4	

2EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Tradipoint	C1	
Tradipoint	C2	
Tradipoint	C3	
Tradipoint	C4	

3EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Rapide	C1	
Rapide	C2	
Relais	C3	
	C4	

EQUIPE D:	
Nom Prénom	Numéro licence

1ER TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Point préc.	D1	
Point préc.	D2	
Tir précision	D3	
Tir précision	D4	

2EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Tradipoint	D1	
Tradipoint	D2	
Tradipoint	D3	
Tradipoint	D4	

3EME TOUR

Epreuves	Lettre	Nom Prénom
Rapide	D1	
Rapide	D2	
Relais	D3	
	D4	

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE A

NOM prénom

0	5
0	5

0	1	3
0	1	3

0	1	4
0	1	4

0	1	5
0	1	5

0	1	3
0	1	3

0	1
0	1

TOTAL :

EQUIPE B

NOM prénom

0	5
0	5

0	1	3
0	1	3

0	1	4
0	1	4

0	1	5
0	1	5

0	1	3
0	1	3

0	1
0	1

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules
obstacles :
85 mm

Diamètres des boules
cibles :
100 mm

2 lancers
par cible
(en alternance de joueur)

1 point
si l'obstacle est touché

N° de match

date :

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE A

NOM prénom

Target scores and obstacle status for Equipe A:

- cible 11: 0 5 / 0 5
- cible 9: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 7: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 5: 0 1 5 / 0 1 5
- cible 3: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 1: 0 1 / 0 1
- cible 10: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 8: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 6: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 4: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 2: 0 2 / 0 2

TOTAL :

EQUIPE B

NOM prénom

Target scores and obstacle status for Equipe B:

- cible 11: 0 5 / 0 5
- cible 9: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 7: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 5: 0 1 5 / 0 1 5
- cible 3: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 1: 0 1 / 0 1
- cible 10: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 8: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 6: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 4: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 2: 0 2 / 0 2

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules
obstacles :
85 mm

Diamètres des boules
cibles :
100 mm

2 lancers
par cible
(en alternance
de joueur)

1 point
si l'obstacle
est touché

N° de match

date :

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE C

NOM prénom

Target board for Equipe C with 11 targets (cible 1 to cible 11) and associated score sheets. The board is divided into three horizontal sections by dashed lines. The top section contains targets 11, 9, 10, 7, and 8. The middle section contains targets 5, 6, 3, and 4. The bottom section contains targets 1 and 2. Each target is represented by a green shield with a white center and a red dot. The score sheets are as follows:

- cible 11:

0	5
0	5
- cible 9:

0	1	3
0	1	3
- cible 10:

0	1	4
0	1	4
- cible 7:

0	1	4
0	1	4
- cible 8:

0	1	4
0	1	4
- cible 5:

0	1	5
0	1	5
- cible 6:

0	1	3
0	1	3
- cible 3:

0	1	3
0	1	3
- cible 4:

0	1	3
0	1	3
- cible 1:

0	1
0	1
- cible 2:

0	2
0	2

TOTAL :

EQUIPE D

NOM prénom

Target board for Equipe D with 11 targets (cible 1 to cible 11) and associated score sheets. The board is divided into three horizontal sections by dashed lines. The top section contains targets 11, 9, 10, 7, and 8. The middle section contains targets 5, 6, 3, and 4. The bottom section contains targets 1 and 2. Each target is represented by a green shield with a white center and a red dot. The score sheets are as follows:

- cible 11:

0	5
0	5
- cible 9:

0	1	3
0	1	3
- cible 10:

0	1	4
0	1	4
- cible 7:

0	1	4
0	1	4
- cible 8:

0	1	4
0	1	4
- cible 5:

0	1	5
0	1	5
- cible 6:

0	1	3
0	1	3
- cible 3:

0	1	3
0	1	3
- cible 4:

0	1	3
0	1	3
- cible 1:

0	1
0	1
- cible 2:

0	2
0	2

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules
obstacles :
85 mm

Diamètres des boules
cibles :
100 mm

2 lancers
par cible
(en alternance de joueur)

1 point
si l'obstacle est touché

N° de match

date :

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE C

NOM prénom

Target scores for Equipe C:

- cible 11: 0 5 / 0 5
- cible 9: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 7: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 5: 0 1 5 / 0 1 5
- cible 3: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 1: 0 1 / 0 1
- cible 10: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 8: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 6: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 4: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 2: 0 2 / 0 2

TOTAL :

EQUIPE D

NOM prénom

Target scores for Equipe D:

- cible 11: 0 5 / 0 5
- cible 9: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 7: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 5: 0 1 5 / 0 1 5
- cible 3: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 1: 0 1 / 0 1
- cible 10: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 8: 0 1 4 / 0 1 4
- cible 6: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 4: 0 1 3 / 0 1 3
- cible 2: 0 2 / 0 2

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules
obstacles :
85 mm

Diamètres des boules
cibles :
100 mm

2 lancers
par cible
(en alternance de joueur)

1 point
si l'obstacle est touché

N° de match

date :

FICHE TERRAIN TIR SPORTIFS

EQUIPE A:

Rapide

NOM A1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM A2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM A3:				NOM A4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

FICHE TERRAIN TIR SPORTIFS

EQUIPE B:

Rapide

NOM B1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Rapide

NOM B2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Relais

NOM B3:				NOM B4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

FICHE TERRAIN TIR SPORTIFS

EQUIPE C:

Rapide

NOM C1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Rapide

NOM C2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Relais

NOM C3:				NOM C4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

FICHE TERRAIN TIR SPORTIFS

EQUIPE D:

Rapide

NOM D1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM D2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM D3:				NOM D4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Le Tradipoint

Principe :

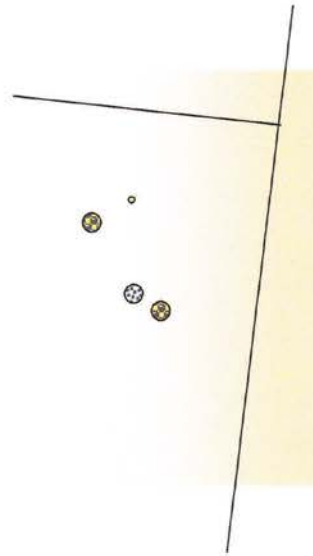
La partie au temps (variable selon la catégorie).

Le jet du but lance la mène.

Le joueur A pointe sa première boule. Par la suite le joueur qui ne tient pas le point, doit jouer jusqu'à ce qu'il parvienne à le reprendre. Lorsqu'un joueur n'a plus de boules, son adversaire joue et essaie de placer d'autres points.

Le joueur A pointe sa boule pour venir le plus près du but.

Le joueur B pointe pour reprendre le point de A.



Règlement succinct:

3 boules par joueur.

La partie se déroule en :

45 minutes

Le lancer du but est effectué par le joueur qui marque le plus grand nombre de points durant la mène précédemment jouée.

A l'issue de la mène, la boule la plus proche du but rapporte 2 points et la deuxième boule, située le plus près du but, rapporte 1 point.





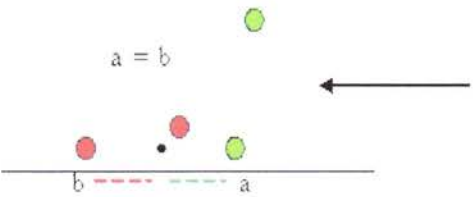

Le joueur gagnant est celui qui possède le plus de points à l'issue du temps imparti.

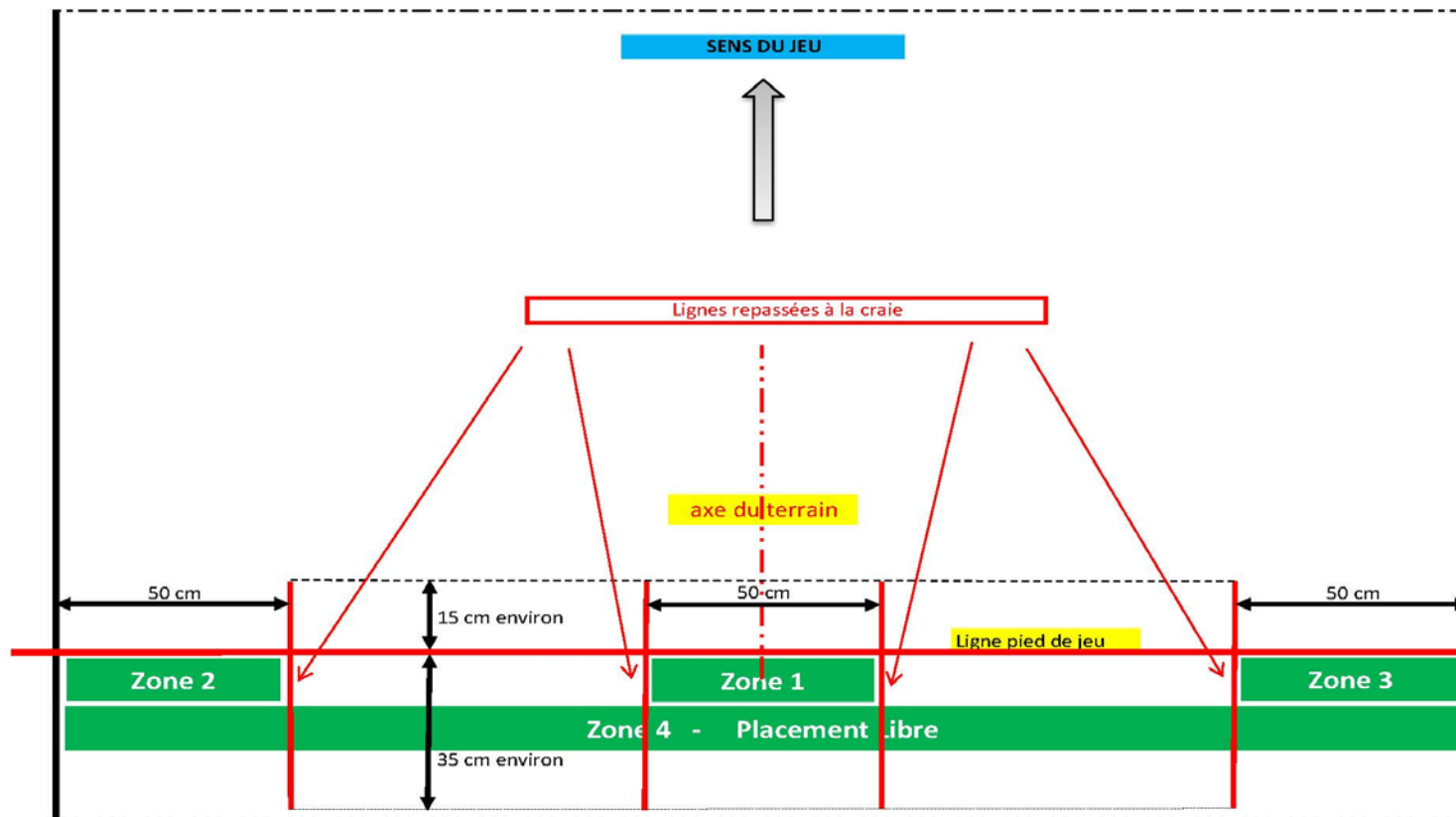
Application du Règlement Technique International en ce qui concerne le déplacement de boules.

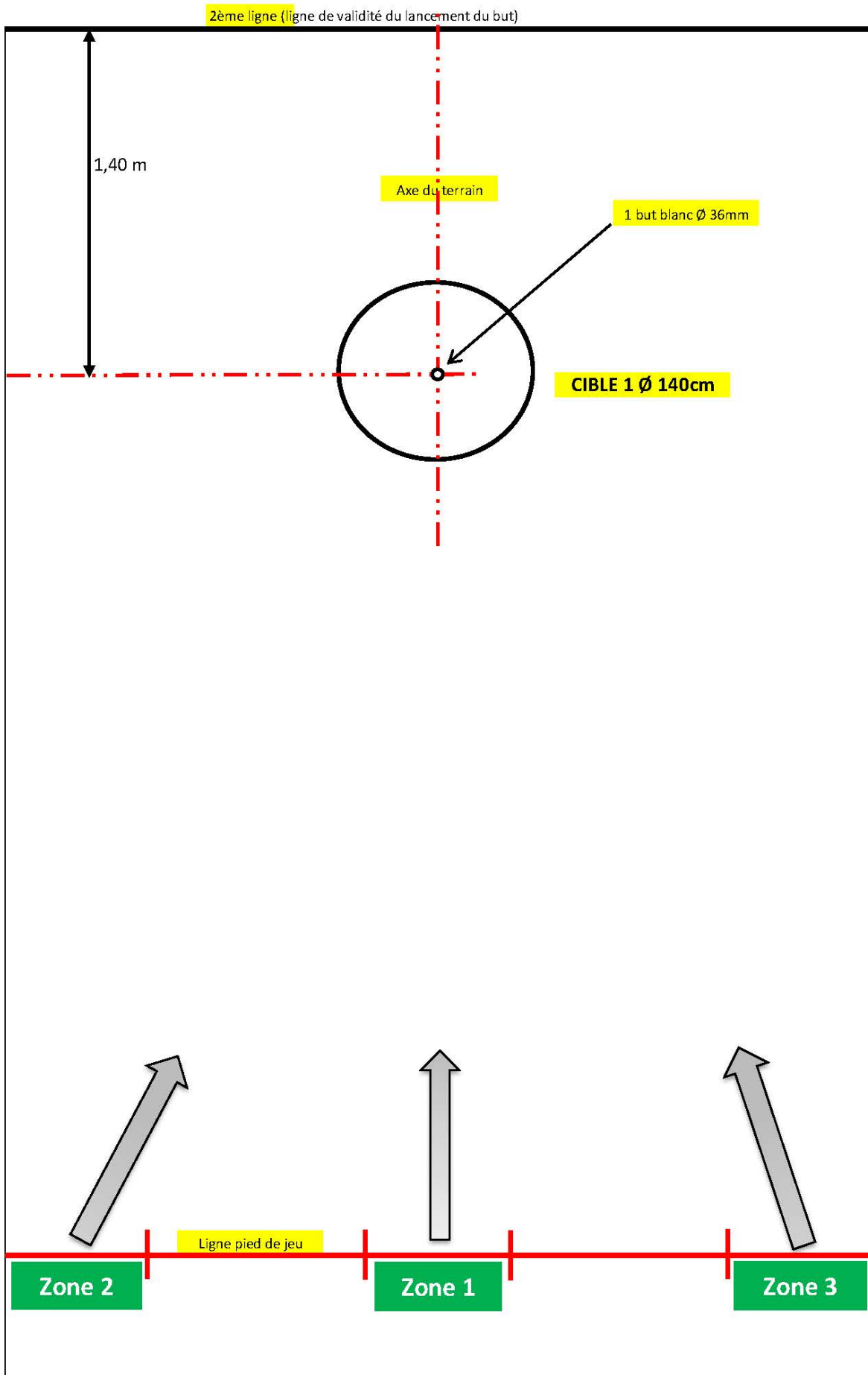


Le Tradipoint : annexes

Exemples de situations de points réalisés :

SITUATION DE JEU	
	<p>0 à 3</p>
	<p>2 à 1</p>
<p>a = b</p> 	<p>2 à 3</p>
<p>a = b</p> 	<p>3 à 1</p>
	<p>0 à 2</p>





2ème ligne (ligne de validité du lancement du but)

1,40 m

Axe du terrain

1 but blanc Ø 36mm

CIBLE 2 Ø 140cm

70 cm

1 boule rouge obstacle
diamètre 95 mm

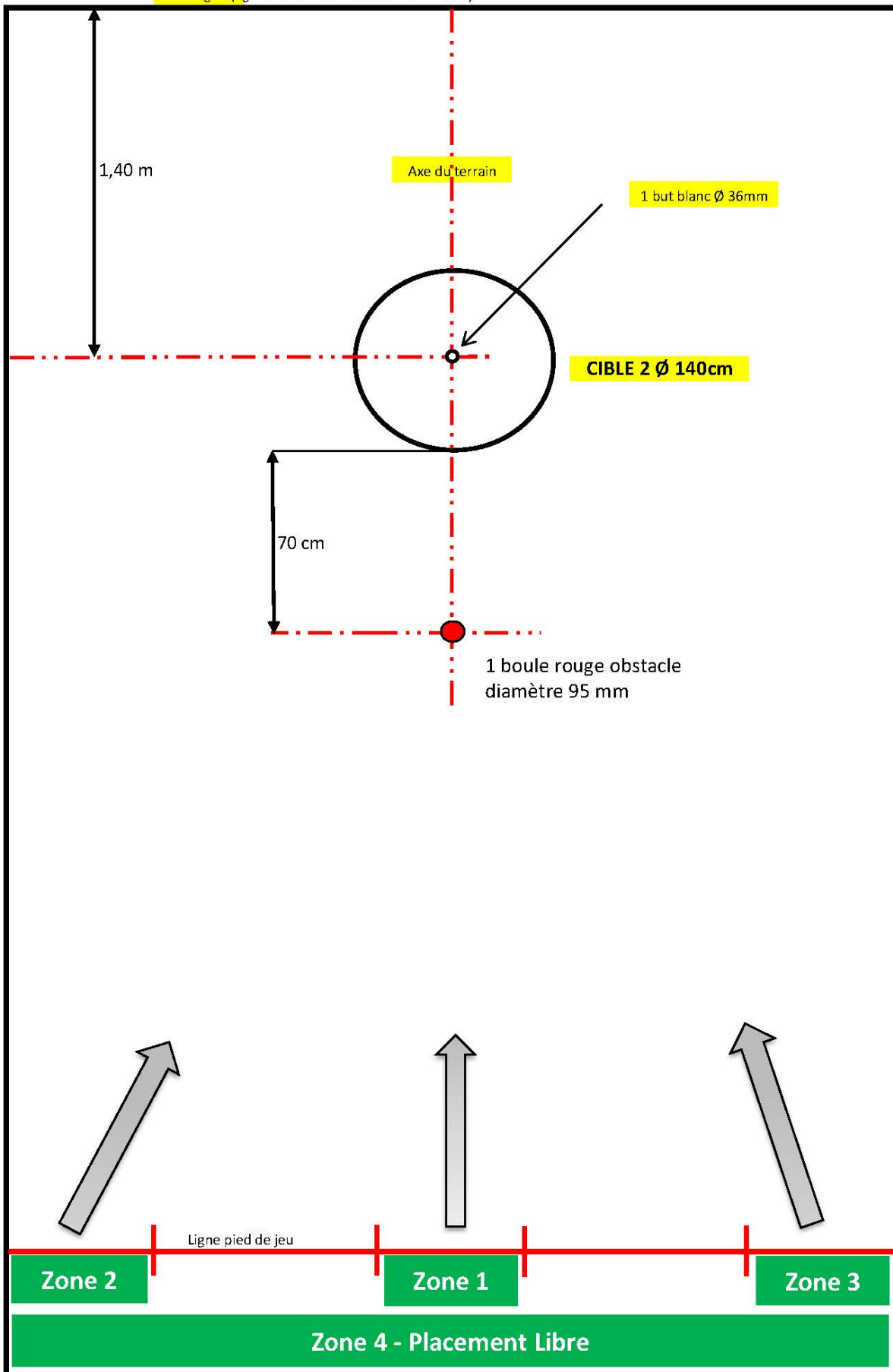
Ligne pied de jeu

Zone 2

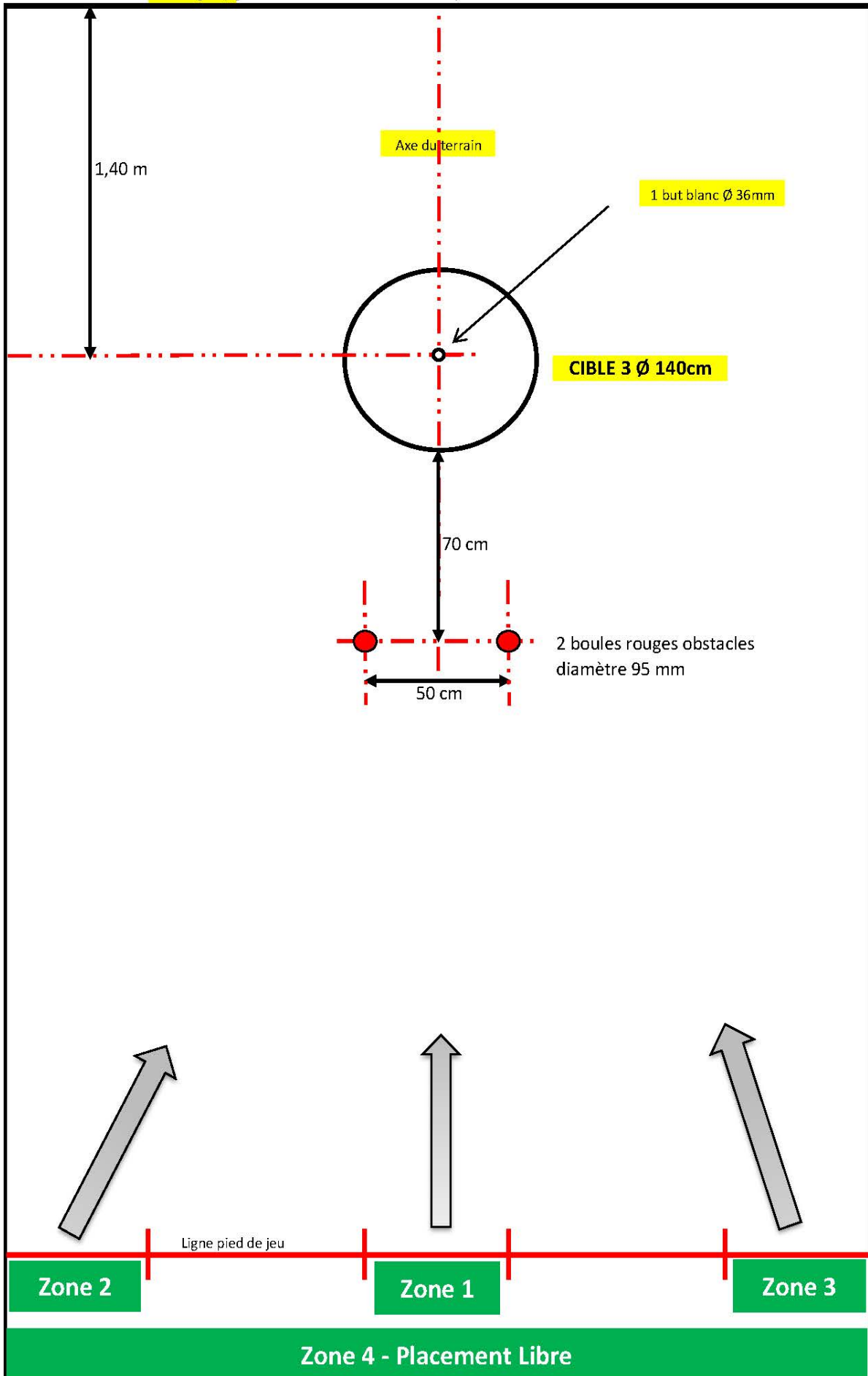
Zone 1

Zone 3

Zone 4 - Placement Libre



2ème ligne (ligne de validité du lancement du but)



EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 3			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		

CIBLE 2			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		

CIBLE 1			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		

TOTAL	
	<table border="1" style="width: 80%; height: 30px; margin: 0 auto;"></table>

POINT DE PRECISION

**POINT DE PRECISION :
EXTRAITS DU REGLEMENT**

* Le déroulement de l'épreuve est identique à l'épreuve du tir de précision.

* Chaque joueur pointe 11 boules en alternance avec son adversaire selon les zones de jeu imposées et les cibles mises en place.

* Pour que les points soient comptabilisés, la boule du joueur doit s'arrêter dans la cible (règlement de validité du combiné) sans toucher les boules obstacles.

* En -15 : boules cibles \varnothing 84
En -18 : boules cibles \varnothing 95

EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 3			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		

CIBLE 2			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		

CIBLE 1			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		

TOTAL	
	<table border="1" style="width: 80%; height: 30px; margin: 0 auto;"></table>