

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE

NOM prénom

Score grids for the left team:

- cible 11:

0	5
0	5
- cible 9:

0	1	3
0	1	3
- cible 7:

0	1	4
0	1	4
- cible 5:

0	1	5
0	1	5
- cible 3:

0	1	3
0	1	3
- cible 1:

0	1
0	1
- cible 10:

0	1	4
0	1	4
- cible 8:

0	1	4
0	1	4
- cible 6:

0	1	3
0	1	3
- cible 4:

0	1	3
0	1	3
- cible 2:

0	2
0	2

TOTAL :

EQUIPE

NOM prénom

Score grids for the right team:

- cible 11:

0	5
0	5
- cible 9:

0	1	3
0	1	3
- cible 7:

0	1	4
0	1	4
- cible 5:

0	1	5
0	1	5
- cible 3:

0	1	3
0	1	3
- cible 1:

0	1
0	1
- cible 10:

0	1	4
0	1	4
- cible 8:

0	1	4
0	1	4
- cible 6:

0	1	3
0	1	3
- cible 4:

0	1	3
0	1	3
- cible 2:

0	2
0	2

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules obstacles : 85 mm

Diamètres des boules cibles : 100 mm

2 lancers par cible (en alternance de joueur)

1 point si l'obstacle est touché

N° de match

date :

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE

NOM prénom

cible 11: 0 5 / 0 5
 cible 9: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 7: 0 1 4 / 0 1 4
 cible 5: 0 1 5 / 0 1 5
 cible 3: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 1: 0 1 / 0 1
 cible 10: 0 1 4 / 0 1 4
 cible 8: 0 1 4 / 0 1 4
 cible 6: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 4: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 2: 0 2 / 0 2

TOTAL :

EQUIPE

NOM prénom

cible 11: 0 5 / 0 5
 cible 9: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 7: 0 1 4 / 0 1 4
 cible 5: 0 1 5 / 0 1 5
 cible 3: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 1: 0 1 / 0 1
 cible 10: 0 1 4 / 0 1 4
 cible 8: 0 1 4 / 0 1 4
 cible 6: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 4: 0 1 3 / 0 1 3
 cible 2: 0 2 / 0 2

TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules obstacles : 85 mm

Diamètres des boules cibles : 100 mm

2 lancers par cible (en alternance de joueur)

1 point si l'obstacle est touché

N° de match

date :

EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 3			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		

CIBLE 2			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		

CIBLE 1			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		

TOTAL	
	<table border="1" style="width: 80%; height: 30px; margin: 0 auto;"></table>

POINT DE PRECISION

POINT DE PRECISION : EXTRAITS DU REGLEMENT

* Le déroulement de l'épreuve est identique à l'épreuve du tir de précision.

* Chaque joueur pointe 11 boules en alternance avec son adversaire selon les zones de jeu imposées et les cibles mises en place.

* Pour que les points soient comptabilisés, la boule du joueur doit s'arrêter dans la cible (règlement de validité du combiné) sans toucher les boules obstacles.

* En -15 : boules cibles \varnothing 84
En -18 : boules cibles \varnothing 95

EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 3			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>6</td></tr></table>	0	6
0	6		

CIBLE 2			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		
B4	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>5</td></tr></table>	0	5
0	5		

CIBLE 1			
B1	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B2	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		
B3	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>0</td><td>2</td></tr></table>	0	2
0	2		

TOTAL	
	<table border="1" style="width: 80%; height: 30px; margin: 0 auto;"></table>

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE A:

Rapide

NOM A1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM A2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM A3:				NOM A4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE B:

Rapide

NOM B1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Rapide

NOM B2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Relais

NOM B3:				NOM B4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE C:

Rapide

NOM C1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Rapide

NOM C2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

Relais

NOM C3:				NOM C4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

SUR

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE D:

Rapide

NOM D1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM D2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM D3:				NOM D4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE E:

Rapide

NOM E1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM E2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM E3:				NOM E4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE F:

Rapide

NOM F1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM F2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM F3:				NOM F4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Le Tradipoint

Principe :

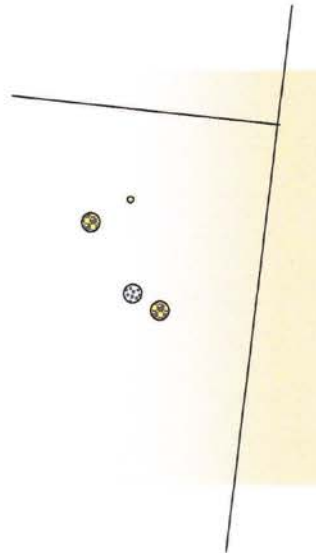
La partie au temps (variable selon la catégorie).

Le jet du but lance la mène.

Le joueur A pointe sa première boule. Par la suite le joueur qui ne tient pas le point, doit jouer jusqu'à ce qu'il parvienne à le reprendre. Lorsqu'un joueur n'a plus de boules, son adversaire joue et essaie de placer d'autres points.

Le joueur A pointe sa boule pour venir le plus près du but.

Le joueur B pointe pour reprendre le point de A.



Règlement succinct:

2 boules par joueur.

La partie se déroule en :

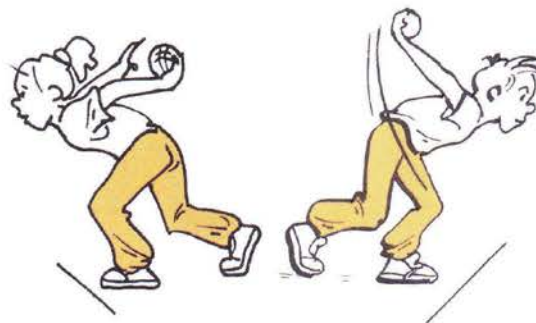
45 minutes

Le lancer du but est effectué par le joueur qui marque le plus grand nombre de points durant la mène précédemment jouée.

A l'issue de la mène, la boule la plus proche du but rapporte 2 points et la deuxième boule, située le plus près du but, rapporte 1 point.






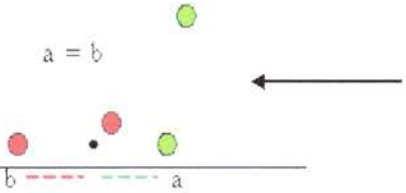

Le joueur gagnant est celui qui possède le plus de points à l'issue du temps imparti.

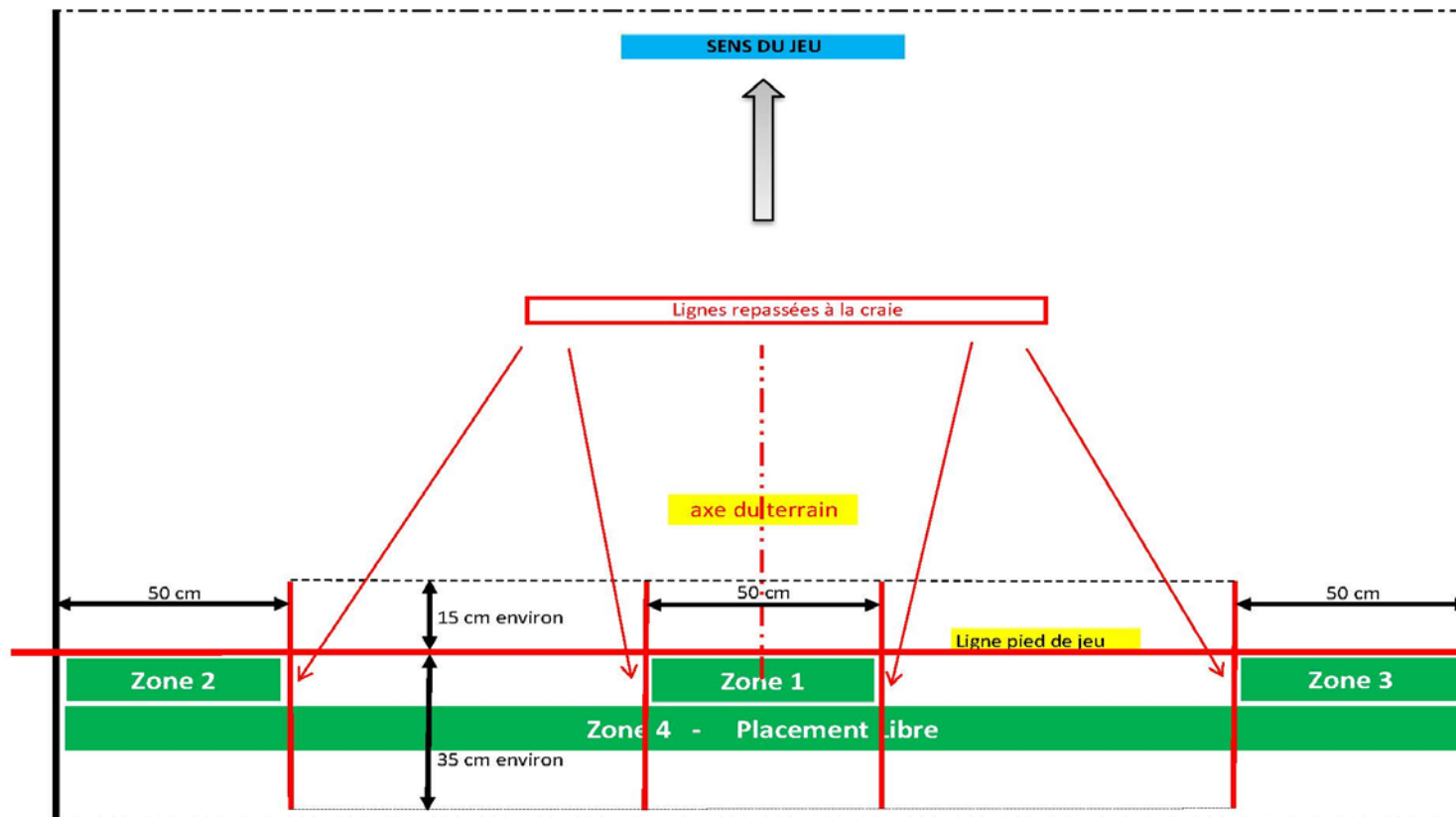
Application du Règlement Technique International en ce qui concerne le déplacement de boules.

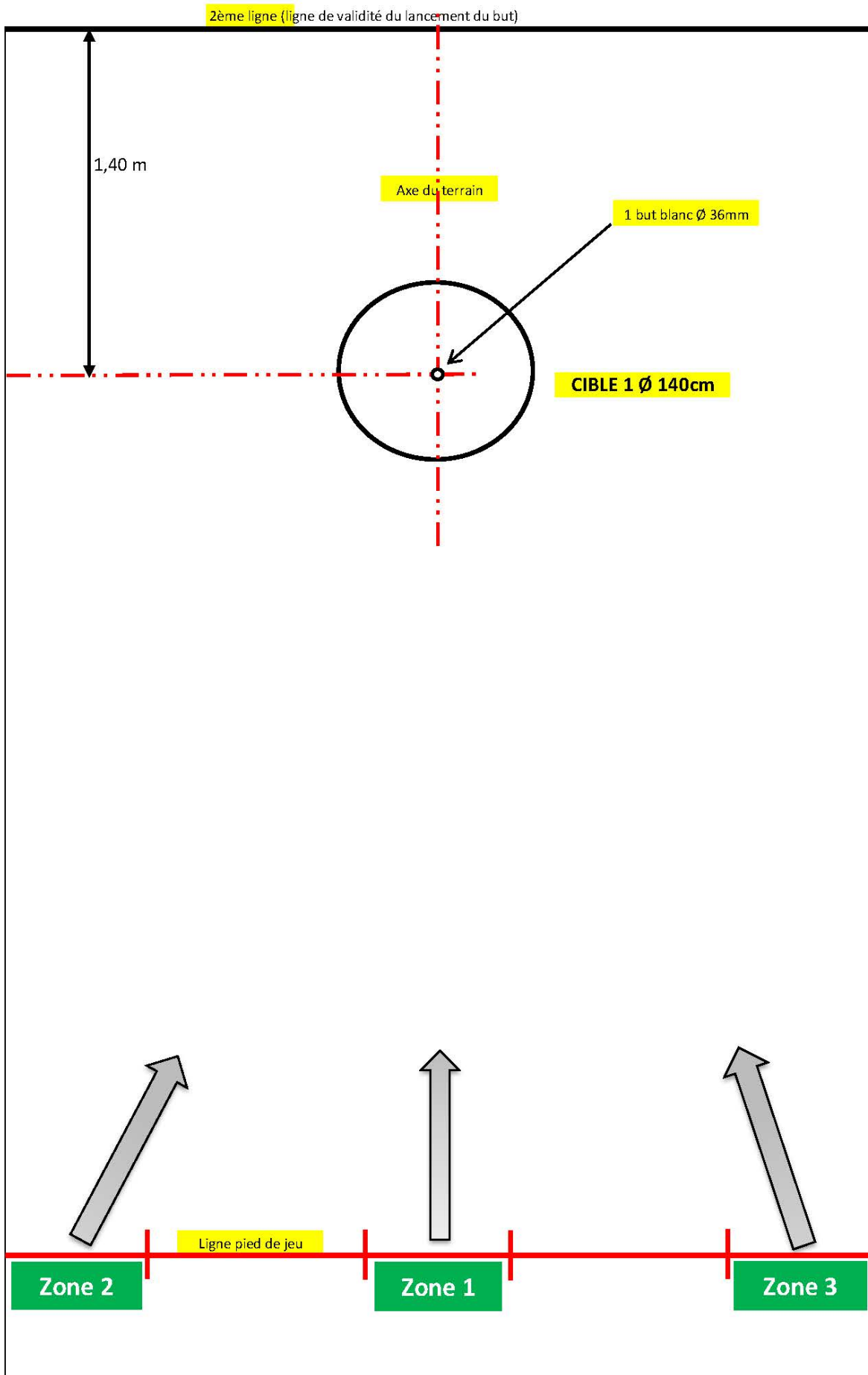


Le Tradipoint : annexes

Exemples de situations de points réalisés :

SITUATION DE JEU	 
	0 à 3
	2 à 1
<p style="margin-left: 20px;">$a = b$</p> 	2 à 3
<p style="margin-left: 20px;">$a = b$</p> 	3 à 1
	0 à 2





2ème ligne (ligne de validité du lancement du but)

1,40 m

Axe du terrain

1 but blanc Ø 36mm

CIBLE 2 Ø 140cm

70 cm

1 boule rouge obstacle
diamètre 95 mm

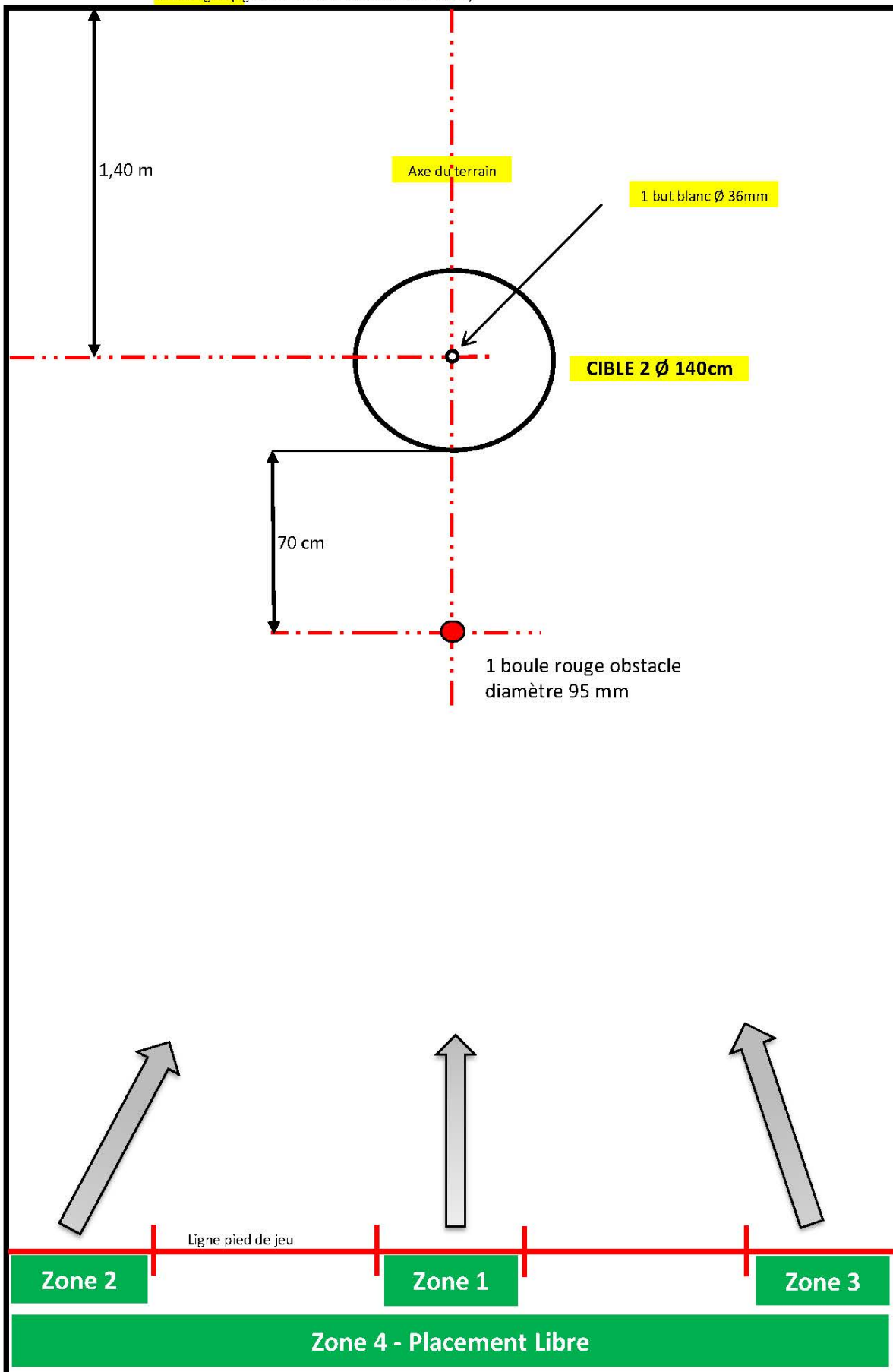
Ligne pied de jeu

Zone 2

Zone 1

Zone 3

Zone 4 - Placement Libre



2ème ligne (ligne de validité du lancement du but)

